Página Web Asociación de Videojuegos Uam

#### Documento de Diseño y Planificación

### Objetivos

* Ampliar conocimiento en Sistemas Informáticos
* Crear Portafolio
* Servir de Base para futuras páginas Web (Ej: Nuestros portafolios)

### Estrategia Básica de Desarrollo

* Diseño Escalable e Independiente del Contenido
  + Facilidad para cambiar rápidamente el diseño
  + El desarrollo se dividirá en dos:
    - Creación de Plantilla
    - Implementación Específica Asociación
* Modo de Empleo de Git
  + A la hora de Implementar algo nuevo se abrirá una nueva rama (branch)
  + No se suben commits que no compilen
  + Solicitar Merge Request si se sospecha que el código puede romper la página en producción (rama Main)
  + No se sube nada a la rama principal (Main) que no se considere una feature que funcione

### Normas de Diseño

* Colores Principales
  + Iguales al Logo
    - Blanco
    - Verde
    - Negro

## Páginas Front-end

* Base
* Index
* Calendario de Eventos (se podría incluir en Index)
* Nuevos Miembros
* Quienes Somos
* Redes Sociales y como contactarnos
* Página Base Proyectos (De la que se sale a cada proyecto)
* Página Específica de Cada proyecto

### Back-End

* Base Flask ->Enrique ->Hecho
* Implementación de Calendario (Google Calendar)
* Implementación de Nuevos Miembros (Google Forms)

### Lanzamiento

* Investigar qué podemos hacer y que no con
  + GitHub Pages
  + Render
  + Otros

### Documentación

* Investigar cómo se documentan este tipo de proyectos
* Documentarlo e incluir aquí la info XD

## Ideas de Ampliación

* Calendario de Eventos -> Desarrollar soporte propio
* Base de Datos con miembros
* Nuevos Miembros -> Desarrollar Forms Propio (Vincular con punto anterior)